

แผนบริหารการสอนประจำบทที่ 5

เรื่องการออกแบบและสร้างสื่อและนวัตกรรมเพื่อใช้ในการถ่ายทอดความรู้

หัวข้อเนื้อหา

1. ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - 1.1 ความหมายและความสำคัญของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - 1.2 ประเภทของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - 1.3 ประโยชน์ของการนำสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในด้านต่าง ๆ
2. สื่อ และนวัตกรรม ในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
 - หลักการเลือกใช้สื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
 - กระบวนการสร้างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - ตัวอย่างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
3. ซอฟต์แวร์สำหรับสร้างสื่อดิจิทัลและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - ซอฟต์แวร์ตกแต่งรูปภาพ
 - ซอฟต์แวร์วาดภาพ
 - ซอฟต์แวร์สร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ
 - ซอฟต์แวร์สร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ
 - ซอฟต์แวร์บันทึกและตัดต่อวิดีโอ

ชั่วโมงที่	เนื้อหา	กิจกรรม	การประเมิน
11	<p>1. ความหมายและความสำคัญของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>2. ประเภทของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>3. ประโยชน์ของการนำสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในด้านต่าง ๆ</p>	<p>1. อธิบายความหมายและความสำคัญของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>2. อธิบายและบอกประเภทของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>3. อธิบายประโยชน์ของการนำสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในด้านต่าง ๆ</p> <p>4. ผู้เรียนแบ่งกลุ่มอธิบายความหมาย ประโยชน์ และ ยกตัวอย่าง ประเภทของสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้และอภิปรายร่วมกัน</p>	<p>1. สังเกตความสนใจ และความตั้งใจ</p> <p>2. สังเกตจากการอภิปราย และการตอบคำถาม</p>
12	<p>1. หลักการเลือกใช้สื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน</p> <p>2. กระบวนการสร้างสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>3. ตัวอย่างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน</p>	<p>1. อธิบายหลักการเลือกใช้สื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน</p> <p>2. อธิบายกระบวนการสร้างสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>3. ยกตัวอย่างสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้</p> <p>4. ยกตัวอย่างซอฟต์แวร์สำหรับสร้างสื่อ</p>	<p>1. สังเกตความสนใจ และความตั้งใจ</p> <p>2. ประเมินผลจากการทำแบบฝึกหัด</p>

	4. ซอฟต์แวร์สำหรับสร้างสื่อดิจิทัลและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้	5. ทำแบบฝึกหัดท้ายบท	
13		นักศึกษาแบ่งกลุ่มเพื่อนำเสนอสื่อดิจิทัลตามที่ได้รับมอบหมาย	1. สังเกตความสนใจ และความตั้งใจในการจัดทำชิ้นงาน 2. ประเมินผลจากผลงานการสร้างสื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ และการนำเสนอ 3. สังเกตความสามารถในการนำเสนอและตอบคำถาม

วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

1. ผู้เรียนสามารถอธิบายข้อมูลเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ได้
2. ผู้เรียนอธิบายเกี่ยวกับหลักการเลือกใช้สื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
3. ผู้เรียนอธิบายกระบวนการสร้างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ได้
4. ผู้เรียนสามารถยกตัวอย่างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบันได้
5. ผู้เรียนสามารถเลือกใช้เครื่องมือในการสร้างสื่อได้อย่างเหมาะสมกับสถานการณ์
6. ผู้เรียนสามารถสร้างสื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ได้

วิธีสอนและกิจกรรมการเรียนการสอน

1. ศึกษาและอธิบายในเนื้อหาความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
2. ผู้สอนบรรยายหลักการเลือกใช้ กระบวนการ และยกตัวอย่างเกี่ยวกับสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
3. ผู้สอนอธิบายเกี่ยวกับเครื่องมือสำหรับสร้างสื่อ และนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้

4. มอบหมายให้แบ่งกลุ่ม ให้สมาชิกภายในกลุ่มแต่ละกลุ่มพัฒนาสื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ และแต่ละกลุ่มนำเสนอผลงานในชั้นเรียน โดยมีการเปิดโอกาสให้เกิดการอภิปรายแลกเปลี่ยนกัน
5. ผู้เรียนทำแบบฝึกหัดท้ายบทเรียน

สื่อการเรียนการสอน

1. PowerPoint นำเสนองาน
2. เอกสาร ตำรา แหล่งข้อมูลสารสนเทศต่าง ๆ
3. แบบฝึกหัด
4. ตัวอย่างสื่อและนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้ในปัจจุบัน
5. ตัวอย่างเครื่องมือสำหรับสร้างสื่อและนวัตกรรม

การวัดผลและประเมินผล

1. สิ่งที่ต้องการวัดผล
 - 1.1 ความรู้ความเข้าใจ เนื้อหา
 - 1.2 ทักษะในการเลือกใช้สื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - 1.3 ทักษะการเลือกใช้เครื่องมือในการสร้างสื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
 - 1.4 มีทักษะในการสร้างสื่อหรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้
2. วิธีวัดผลประเมินผล
 - 2.1 ประเมินผลจากการทำแบบฝึกหัด
 - 2.2. ประเมินผลจากผลงานการสร้างสื่อ หรือนวัตกรรมในถ่ายทอดความรู้ และการนำเสนอ
 - 2.3 สังเกตความสนใจ และความตั้งใจ
 - 2.4 สังเกตจากการอภิปราย และการตอบคำถาม
 - 2.5 การส่งงานตามกำหนด
3. เครื่องมือที่ใช้ในการวัดผลประเมินผล
 - 3.1 แบบฝึกหัดท้ายบท
 - 3.2 ผลงานการสร้างสื่อ หรือนวัตกรรมในการถ่ายทอดความรู้